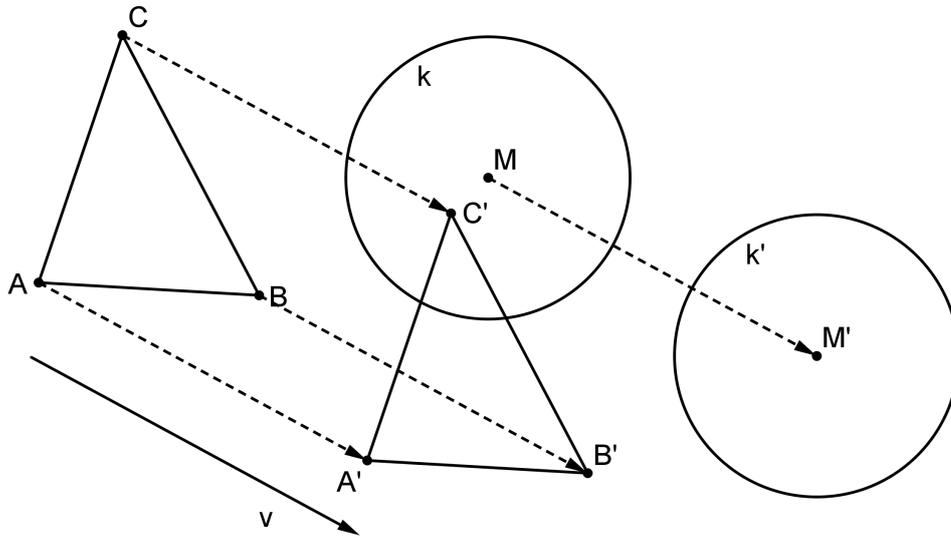
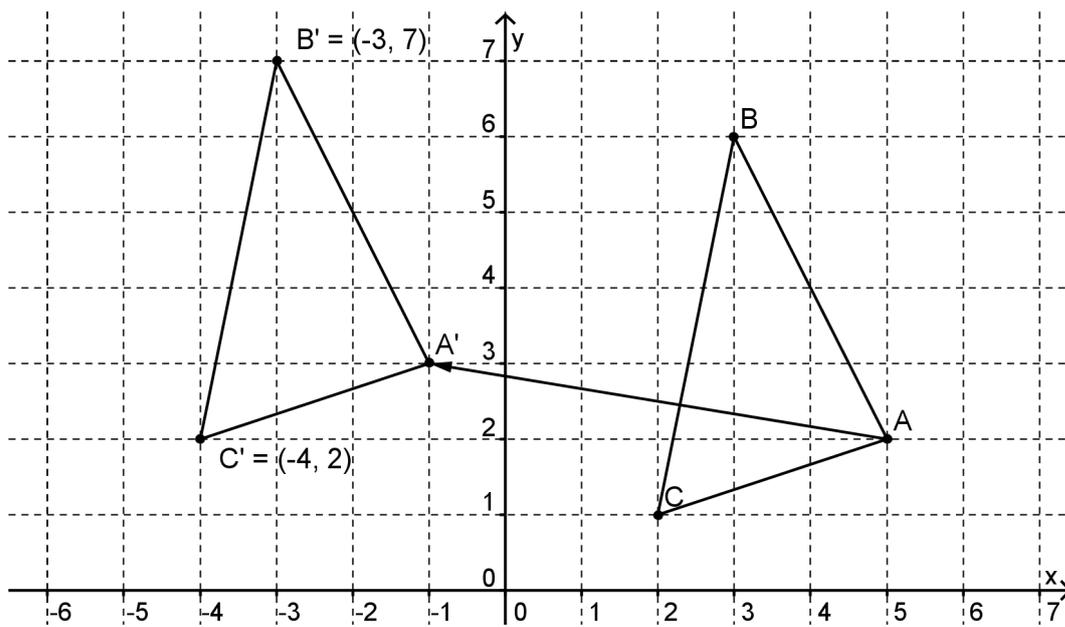


3. Die Translation

1. Grundkonstruktion



2. Koordinaten



3. Vektor rekonstruieren

Der Vektor geht vom Schnittpunkt von a mit b zum Schnittpunkt von a' mit b' .

4. Anwendung

Die Aufgabe hat zwei Lösungen: $(3|0)$ und $(0|4)$ oder $(-3|0)$ und $(0|-4)$.

