

1. Figuren

1.1. Grundfiguren

1. Ebene Figuren

(von links nach rechts) Rechtwinkliges Dreieck, Ellipse, Drachen(-viereck), regelmässiges Fünfeck.

2. Räumliche Figuren

(von links nach rechts) Pyramide (dreiseitige Pyramide), Zylinder, Quader, Prisma

3. Lückentext

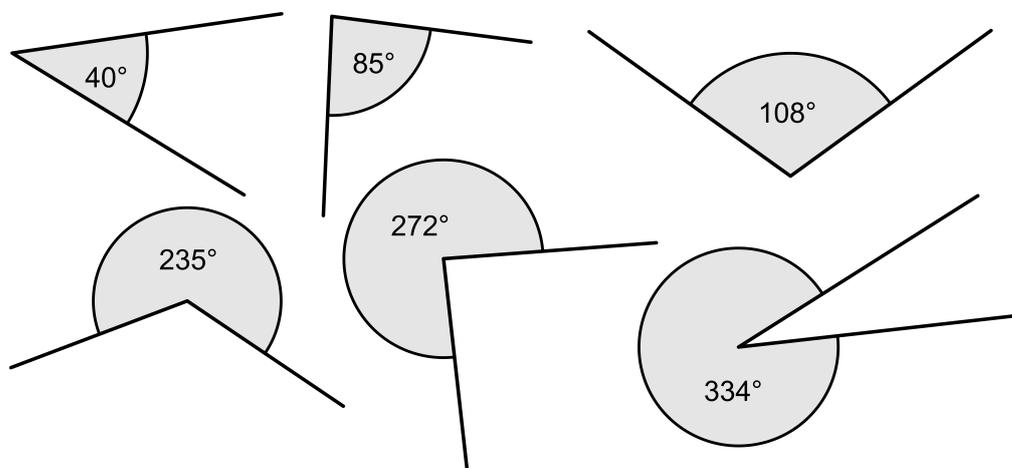
Fülle den Lückentext aus: Wenn ein Dreieck einen rechten Winkel hat, dann heisst die dem rechten Winkel nicht anliegende Seite Hypotenuse.

Wenn ein Dreieck (genau) zwei gleich lange Seiten hat, dann heissen diese gleich langen Seiten Schenkel und die dritte Seite dieses Dreiecks heisst Basis.

Wenn ein Dreieck drei gleich lange Seiten hat, dann ist es ein gleichseitiges Dreieck.

1.2. Winkel

1. Winkel zeichnen



2. Verladerampe

10°

3. Winkel messen

$\alpha = 51^\circ$, $\beta = 127^\circ$, $\gamma = 285^\circ$

4. Winkel bezeichnen

$$\begin{aligned} \angle(AEB) &= \delta & \angle(EAB) &= \beta & \angle(EFA) &= \alpha & \angle(CEA) &= \gamma + \delta \\ \gamma &= \angle(BEC) = \angle(CEB) & & & \varphi &= \angle(CBE) = \angle(EBC) & & \\ \varepsilon &= \angle(CDE) = \angle(EDC) & & & \delta &= \angle(AEB) = \angle(BEA) & & \end{aligned}$$

5. Winkel berechnen

a) $\alpha + \beta = 40^\circ 07' 45''$, $\alpha - \beta = 30^\circ 36' 31''$.

b) $\alpha + \beta = 23^\circ 10' 11''$, $\alpha - \beta = 5^\circ 52' 43''$.

c) $2 \cdot \alpha = 49^\circ 37' 06''$.

d) $\gamma = 65^\circ 24' 48''$.

6. Glücksrad

$14^\circ 24' 00''$ oder auch nur $14^\circ 24'$. Ohne Bogenminuteneinteilung sind es 14.4° .

7. Winkel an einer Uhr

60° , 150° oder 210° , 105° , $7.5^\circ = 7^\circ 30'$, $172.5^\circ = 172^\circ 30'$.